

森林づくりを遊んで学べるカードゲーム
ゾーリン

ZORING





普段、何気なく使っているその言葉について
みなさんはどこまで知っていますか

『ZORING』は苗木を植える準備から成長した木を伐採するまでの
“森林づくり”を題材にしたカードゲーム
実際に森林づくりの現場で直面する困難やその解決策を詰め込みました

植えた木がシカに食べられたり 不慮の事故で山火事が起きたり…

林業に携わる人々が日々感じるやりがいやもどかしさ
その一端をこのゲームで体験してみましょう

『ZORING』を通して みなさんの“森林”や“林業”という言葉が
輪郭を帯び始めれば幸いです

ZORING製作委員会一同
©2023 ZORING / Sanrikuchubu District Forest Office

東北森林管理局
ZORING特設サイト

最新情報やカードデータ
ルール説明はこちらから



ZORINGってどんなゲーム？

さまざまな被害から森林を守りながら
地拵から主伐まで完成させるもの

地拵



植付



下刈



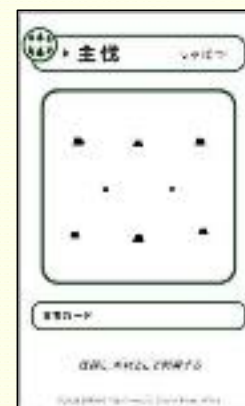
除伐



間伐



主伐



カードの種類



①事業



②被害



③対策



④交換用



⑤事業者



カードの種類 ①事業カード

じごしらえ
地拵



うえつけ
植付



したがり
下刈



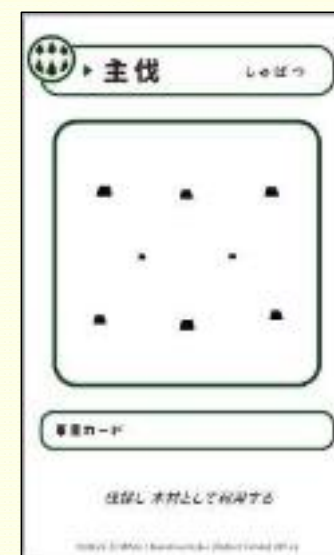
じよばつ
除伐



かんばつ
間伐



しゅばつ
主伐



カードの種類 ②被害カード

- ・シカ 相手の事業を1つ遅らせる
植付・下刈・除伐のいずれか1つの事業に使用可能

『相手の山』

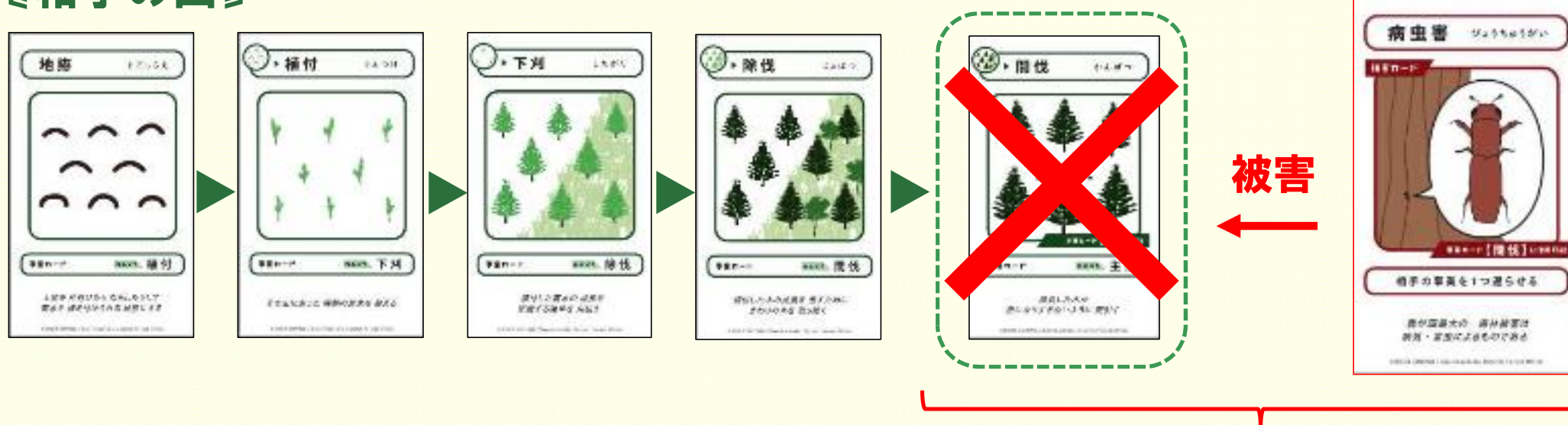


＊被害を受けた事業カードとシカカードをゴミ箱へ

カードの種類 ②被害カード

- ・ **病虫害** 相手の事業を1つ遅らせる
間伐で使用可能

『相手の山』



＊被害を受けた事業カード、病虫害カードをゴミ箱へ

カードの種類 ②被害カード

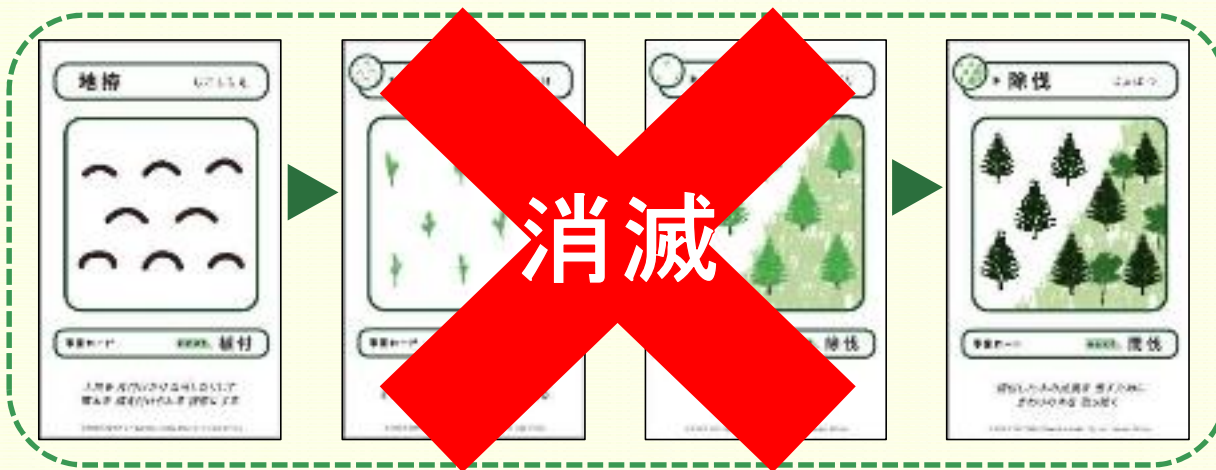
・集中豪雨・山火事

相手の山を1つ消滅させる

地拵から間伐まで使用可能（主伐まで完成した山には使用不可）

＊対策カードなし

『相手の山』



被害

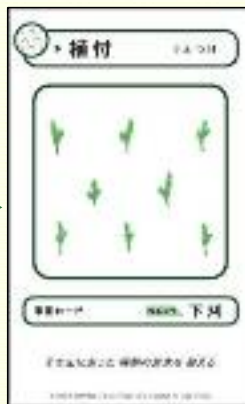
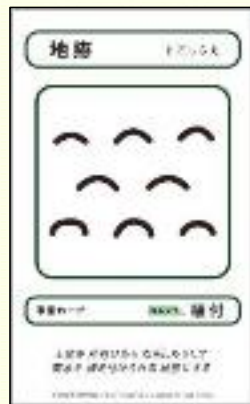


＊被害を受けた山のすべての事業カード、被害カードをゴミ箱へ

カードの種類 ③対策カード

- ・ハンター シカを撃退する
相手からシカの被害にあったときに使用
＊事前に置くことはできない

『自分の山』



①被害
←



相手からシカが出される

カードの種類 ③対策カード

- ・ハンター シカを撃退する
相手からシカの被害にあったときに使用
＊事前に置くことはできない

『自分の山』



カードの種類 ③対策カード

- ・薬 病虫害を予防する（被害にあう前に使用）
間伐のみで使用

『自分の山』



①間伐に薬を置く

＊手札に間伐と薬があれば同時に出来る

カードの種類 ③対策カード

- ・薬 病虫害を予防する（被害にあう前に使用）
間伐のみで使用

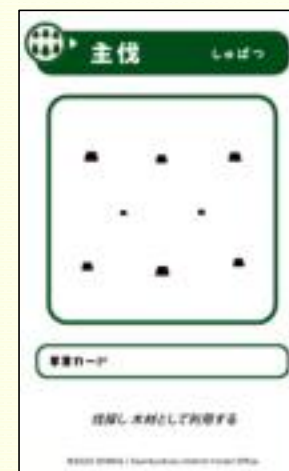
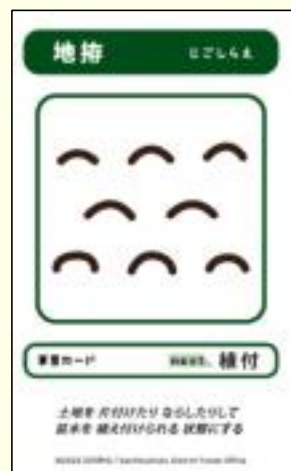
＊病虫害の被害を受けるまで効果は続く

『自分の山』



カードの種類 ④交換用カード

- ・交換用カード
事業者カードでの交換と、特殊ルールでの交換に使用
＊カード裏面ロゴデザインに違いあり
カード表面の事業名が白抜き



カードの種類 ⑤事業者カード

- ・事業者 好きな**事業カード1枚**と交換できる

＊自分のターンで交換

＊交換したカードは同じターンですぐに使える（手札にしてもよい）

＊1回のターンで複数枚使える



＊交換用カードを使用し、1枚交換

特殊ルール

- ・ **同じ事業カード 3 枚**を好きな**事業カード 1 枚**と**交換**できる。

(例)

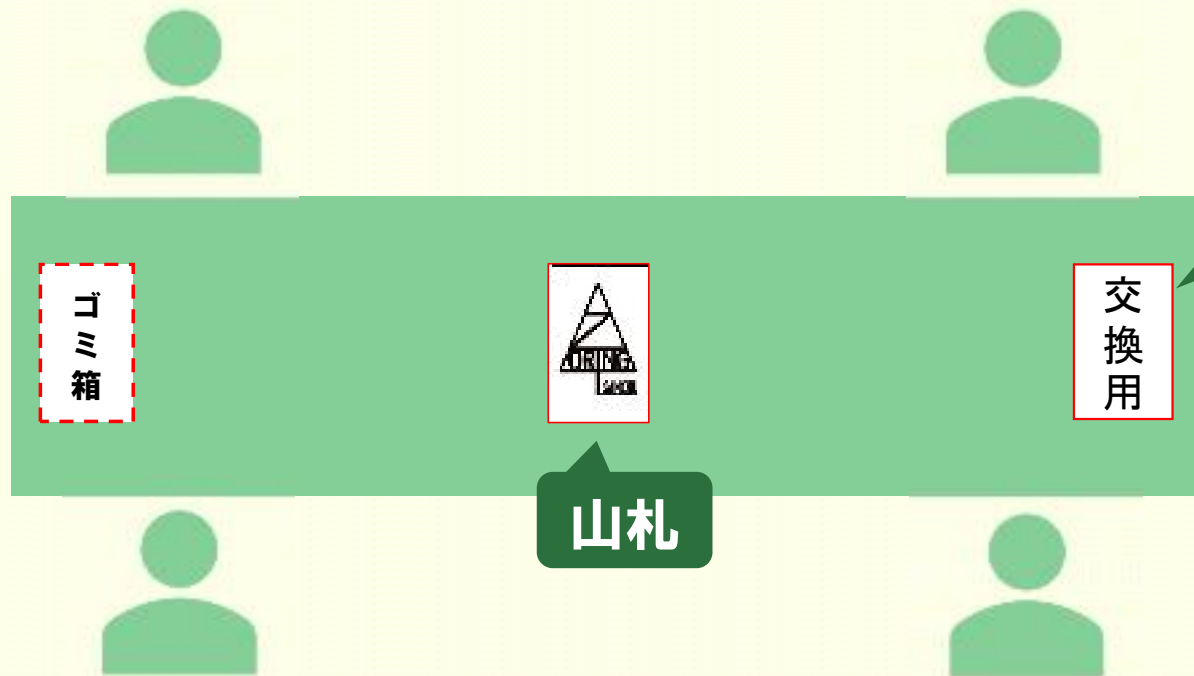
3枚



***交換用カードを使用し、1枚交換
交換した事業カード3枚はゴミ箱へ**

ゲーム開始の準備

- ①山札（80枚）と交換用カード（18枚）を分ける。山札は場の中心に、交換用カードは場の端に置く。



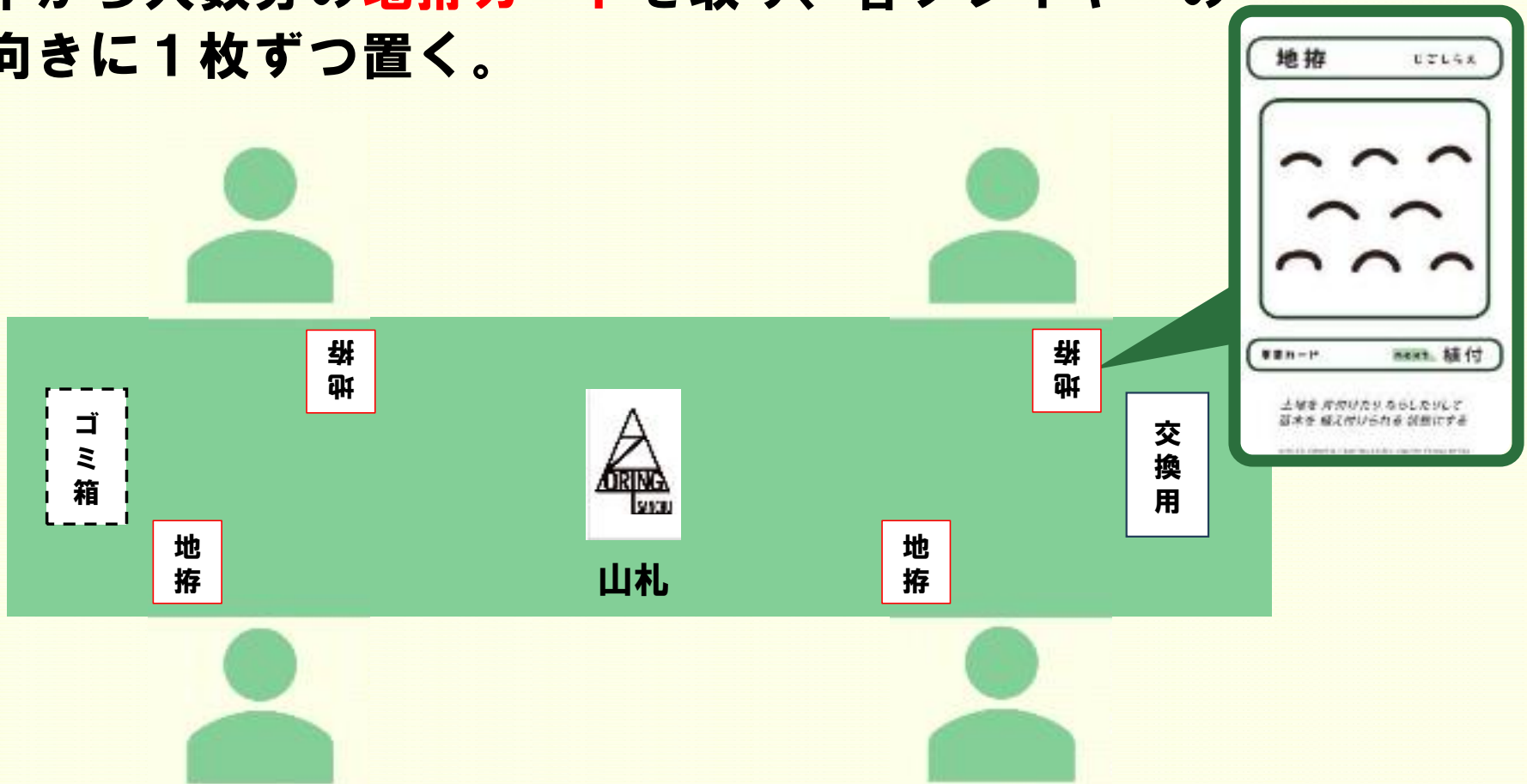
交換用カード



*裏面ロゴが
緑色

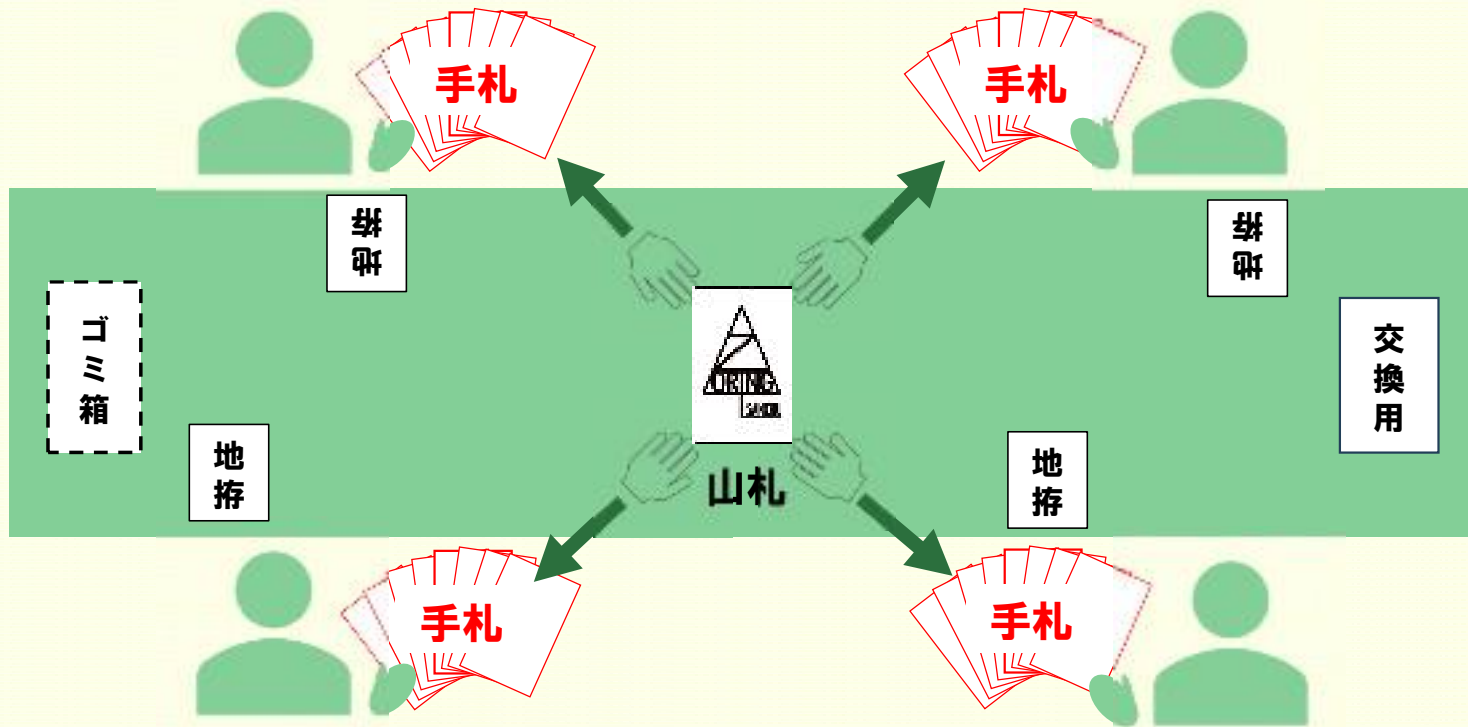
ゲーム開始の準備

②山札の中から人数分の**地拵カード**を取り、各プレイヤーの前に表向きに1枚ずつ置く。



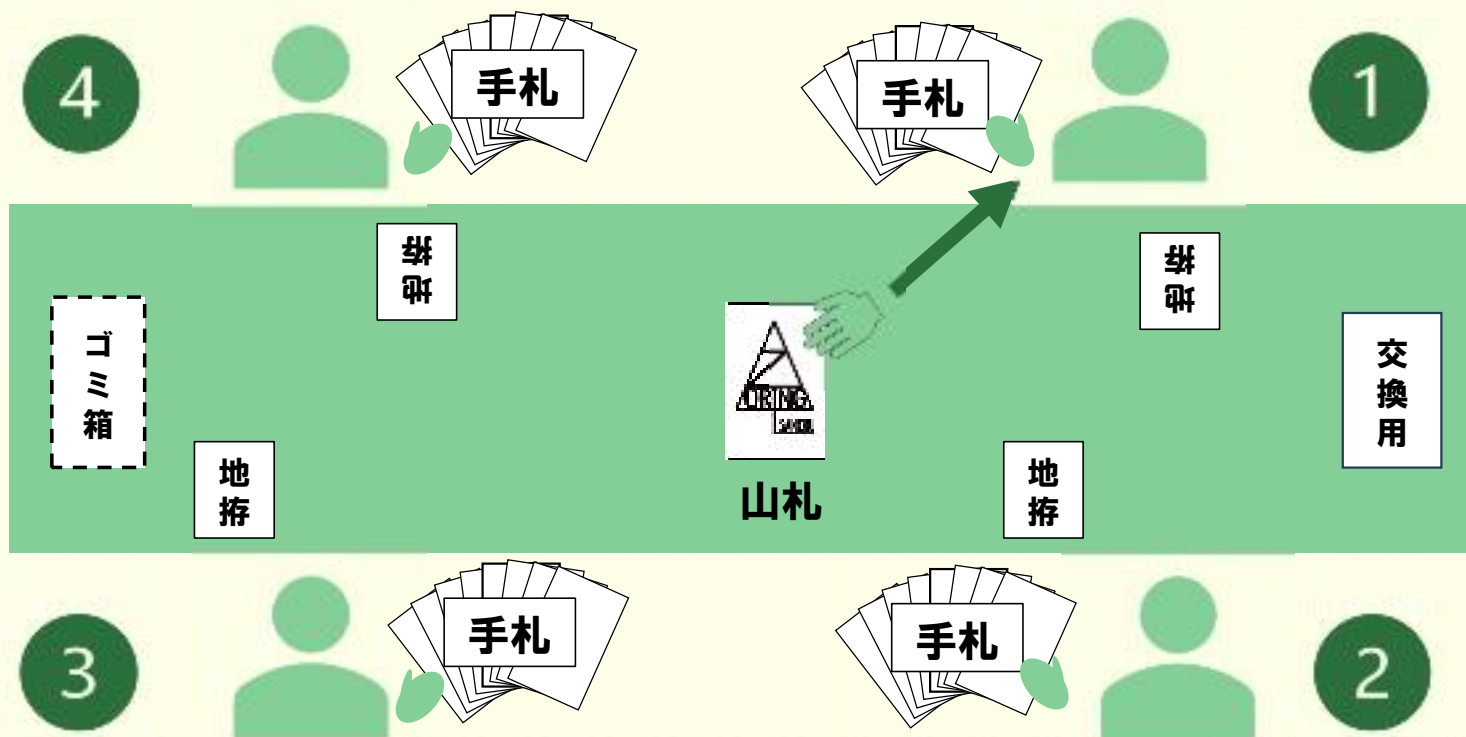
ゲーム開始の準備

- ③各プレイヤーに、山札から手札としてカードを8枚配る。
手札は相手に見えないようにする。
* 4人なら8枚、5人なら6枚



ゲーム開始

④ジャンケンで勝った人から時計回りでゲームを始める。



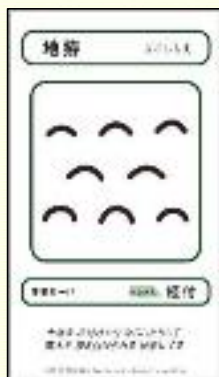
ゲームのルール（自分のターンでできること）

- ⑤自分のターンがきたら、山札から**1枚**カードを引く。
- ⑥**地拵**～**主伐**の順番に並べていき、森林づくり（事業）を進める。
＊出せるカードが無い場合はパス



森林づくりの進め方

地拵



植付



下刈



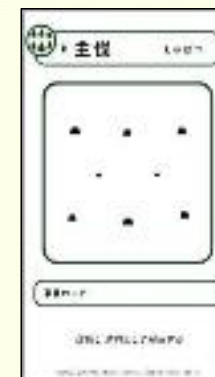
除伐



間伐



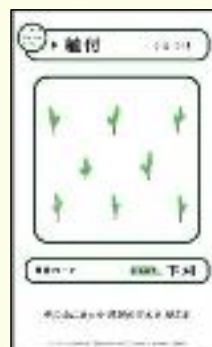
主伐



ゲームのルール（自分のターンでできること）

⑦ **地拵カード**が手札にあれば、山を増やせる。

【1つめの山】



...

【2つめの山】

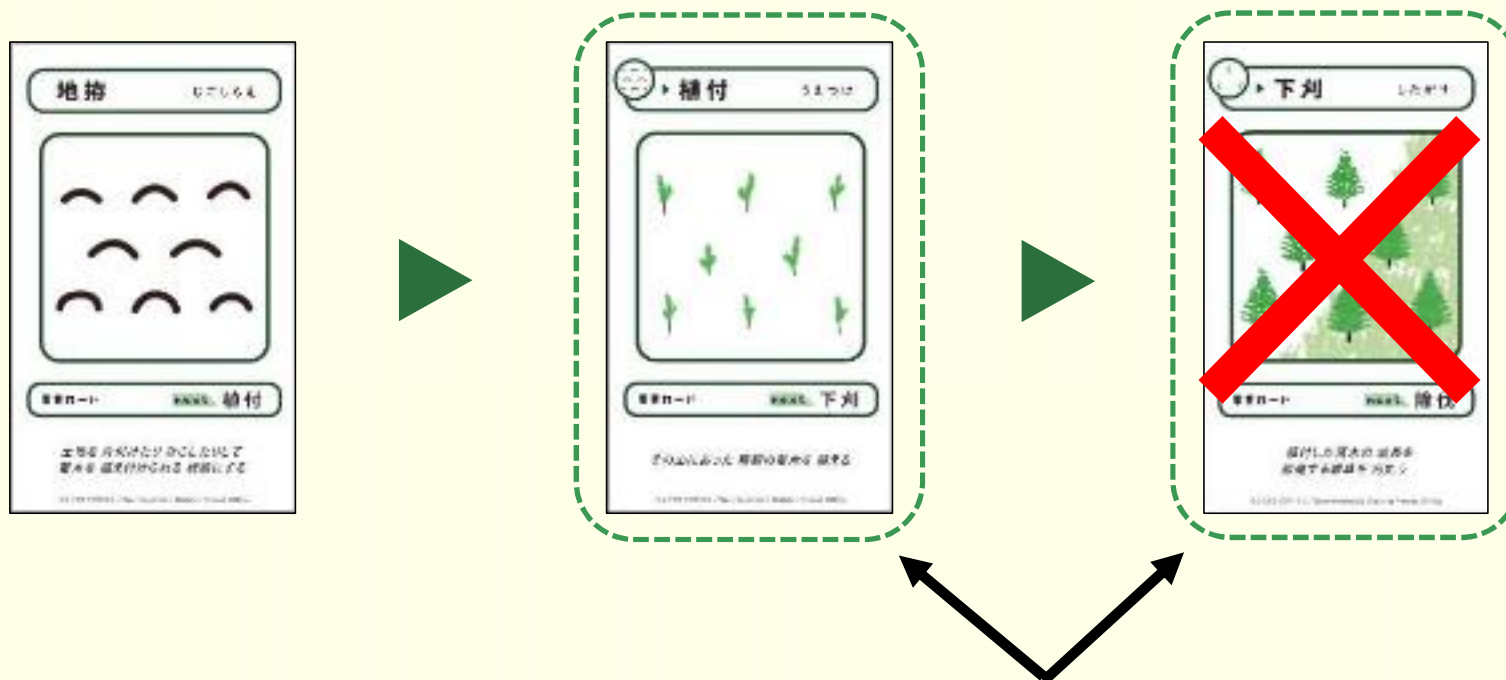


...

...

ゲームのルール（自分のターンでできること）

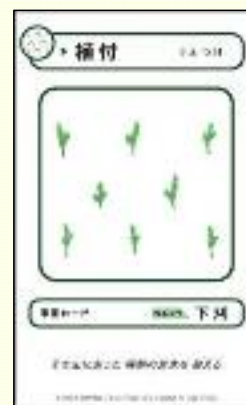
＊ 1 回のターンにつき、**1 つの山**でできる事業は **1 つ**のみ。



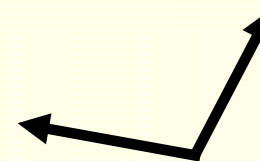
同じ山には 2 枚同時に 出せない

ゲームのルール（自分のターンでできること）

【1つめの山】



【2つめの山】



違う山なら1ターンで
1枚ずつ出せる

ゲームのルール（自分のターンでできること）

- ⑧被害カード（シカ、病虫害、集中豪雨、山火事）で相手の山に被害を与える。
もしくは、対策カード（薬）で山を守る。

＊ 1 回のターンで被害か対策 **1 回** のみ！

被害カード



対策カード



自分のターンでできること まとめ

【パターン1】

山ごとに事業を1つ進める

【パターン2】

山ごとに事業を1つ進める + 対策（薬）または被害を1回

【パターン3】

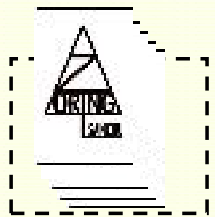
対策（薬）または被害を1回

【パターン4】

パス

ゲーム終了

- ⑨ ⑤～⑧を順番に繰り返し、**山札がすべてなくなったら**ゲーム終了。
得点が最も高かった人の勝ち！



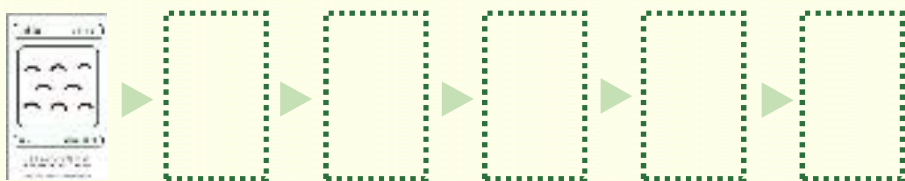
山札



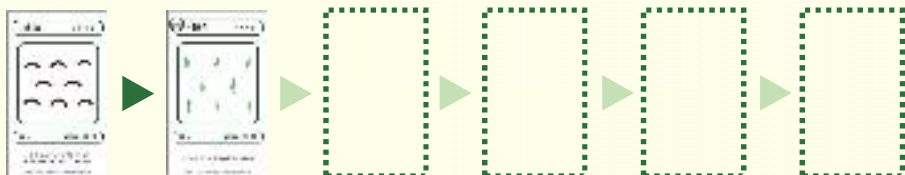
交換用

ゲーム終了（得点の付け方）

【1点】



【2点】



【4点】



【6点】



【8点】



【10点】



得点の付け方

Aさん



10点



2点

合計 12点

Bさん



8点



6点



2点

勝ち!

合計 16点

それでは！

育てて、守って、森林づくり！

〔令和6年4月16日〕
〔一部修正 令和6年9月19日〕

