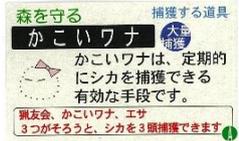


# もり 「シカと森林のカード」の使い方 (対戦ゲーム 番外編)



勝ち負けがあり、ゲームの要素が大きいので (学習ゲーム) の後に楽しんで下さい。

(1) 特色

**A** チームと **B** チームに別れて対戦します。**A** チームはシカを捕獲して前に進みます。**B** チームは樹木を食べて前に進みます。どちらが先に相手の陣地に入れるかを争います。

(2) 使うカード (40枚 ※カード右下の **A** と **B** のカードを抜き出して下さい。)

- A** チーム 20枚  
かこいワナ 2枚、くくりわな 2枚、ぼうごさく 3枚、りょうじゅう 2枚  
シカが食べる樹木 11枚
- B** チーム 20枚  
オスジカ 2枚、メスジカ 4枚、コジカ 3枚、シカが食べない植物 11枚

(2) ゲームの進め方 (所要時間約 10分)

① カードをよく混ぜて5枚3列 (15枚) 向かい合わせに並べます (下図)。余ったカード5枚も横に置きます。

(**B** チーム)



(**A** チーム)

- ② 交互に自陣のカードを1列目から順番に1枚ずつ表にしていきます。
- ③ **A** チームは **わな** などの前に **シカ** がいる場合、捕獲して前に進みます。  
**B** チームは **シカ** の前に **シカが食べる樹木** がある場合、食べて前に進みます。  
**シカ** と **わな** などは、自陣及び敵陣の樹木の上を飛び越えて進めます。  
**オスジカ** と **かこいワナ** は、前だけでなく、斜めにも進めます。



④ 先に相手陣地の3列目に早くたどり着いた方が勝ちです。