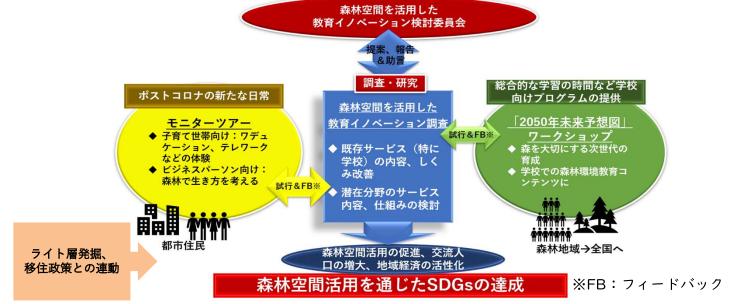
令和2年度つたえる、感じる、つながる、森林×SDGsプロジェクト事業 報告書 (概要版)

事業概要 本事業は第1部「SDGs時代に対応する森林空間を活用した教育イノベーション調査」、第2部「メディア・企業との協創による『森林xSDGsプログラム』の発信」からなる。

目的

- 森林空間を活用した自然保育や学校教育、企業研修等、様々な「教育」にかかる現状、ニーズ、課題を 調査し、今後の森林環境教育の推進に向けた新たな方向性を検討する。
- これまで森林と関わりの少なかった都市住民や未来の社会の中核を担う中学生・高校生に対して、前者に対し森林の新たな楽しみ方を提案し、後者とは未来予想図を作成する事業を実施、対外的に発信することにより、これら対象層の森林に対する理解・関心を高める。



第1部

SDGs時代に対応する森林空間を活用した教育イノベーション調査

第1章

調査概要

目的:SDGs 時代に対応する森林空間を活用した教育イノベーションの可能性を探る。

- 森林空間を活用した幼児教育や学校教育、企業研修等様々な「教育」に係る現状、ニーズ、課題について整理する。
- 具体的な政策パッケージを提案し、今後の森林環境教育の推進に向けた方向性について検討する。

方法:先進的な森林体験や森林環境教育を提供している事業者や関係者に対する遠隔インデプスインタビュー※(対象者30人)+文献調査+補完的な顧客アンケート ※対象者とインタビュアーが一対ーで対 話する定性調査手法。対象者の実態やそ

本事業が目指す森林環境教育と森林体験の位置付け

- ・本事業が目指す「森林環境教育」は、「多様な課題解決を図ることができる人材を育てる」 教育であり、「森林体験」や「森林を介した環境教育」を含む。
- ・「森林体験」を「森林環境教育」の重要な入り口として位置付け。



1

の裏側にある理由・動機・価値観などを 詳細に掘り下げて聴取できる。

森林空間を活用した各種教育サービス

対象者	短期、単発、訪問型体験		長期、継続、定住型体験	
71 3K D	サービス内容	実施期間	サービス内容	実施期間
幼児	各種団体、企業が企画する森 のようちえんイベント	数時間~1日程度。	森のようちえん	通年。週4~5日の保育
小学生	各種団体、企業が企画する森 の学童保育イベント	半日から1日程度。	各種団体、企業が企画する森 の学童保育でコース型のもの	
	学校での森林体験イベント (校外学習や林間学校など)	1,2時間〜半日程度。林 間学校は1〜2泊。	学校での森林体験(森林での 教科学習や総合的な時間を利 用した森林体験・学習など複 数回にわたるもの)	
	学校以外の組織が企画する森 林体験イベント	1,3時間~半日程度。	学校以外の組織が企画する複 数回にわたる森林体験	1時間~1日程度を数回~ 。定期開催も。
	各種団体、企業が企画するサ マーキャンプ	1~2泊程度。最大30泊ま で。	山村留学	転校前提で1年間。
中高生	学校での森林体験(登山・林 間学校・教育旅行など)	1~2日程度。教育旅行は2 ~3泊(のうちの半日から 1日程度)。	学校での森林体験(森林での 教科学習や総合的な時間を利 用した森林体験・学習など複 数回にわたるもの)	
	学校以外の組織が企画する森 林体験イベント	1,3時間〜半日程度。不 定期開催が多い。	学校以外の組織が企画する複 数回にわたる森林体験	1時間~1日程度を数回~ 。定期開催も。
成人向け	森林での社員研修・CSR活動	1~数泊程度		
	森林でのエクゼクティブリト リート	1~数泊程度		
	森林でのキャンピングオフィ ス	数時間~数泊程度	森林でのサテライトオフィス	常設型

学校を中心とした各種組織が実施 学校以外の組織が実施

森のようちえん

認知が広まり人気が高まっており、移住振興の核にもなっている。森のようちえんに在籍する子どもの総数(2014年時点推計)は全国で3,600人程度(全児童数の0.2%)。供給不足が最大のボトルネック。経費に占める人件費の割合が高く民営園の経営は厳しく、事業の拡大が困難。一般園での体験活動の強化も有効な方策だが、園の近くに子どもが自然と触れ合える場所を確保できるかどうかが鍵。一方、保育無償化の一環として2021年度からは森のようちえんも公的補助の対象になり、経営状況の改善が期待。

青少年教育

遊びを通じ日常的に自然に触れる機会は都市部でも山村部でも減少。学童保育での森林体験はまだ黎明期。学校での森林環境教育は授業枠の確保が最大の課題。外部人材の利用も増えているが、子どもに考えさせるファシリテーション能力を持った人材は不足。学校外での森林体験は、ボランティア提供型から購買型へ移行しており高付加価値商品が人気。多忙な中高生をターゲットにした民間の森林体験サービスはほとんど存在しない。

社会人教育

参入事業者は増加しているが、サービスが一般の研修市場で広く認知されるのはこれから。経営層向 けのリトリートやキャンピングオフィスなどサービスは多様化。

中間業者の利用

自然学校などは小規模事業者が多く、自社集客・自社販売が基本。事業者自身が旅行業資格を取得することも増えている。大量販売に向かないサマーキャンプや企業研修は、中間業者から見て魅力が薄い。大手の旅行代理店は顧客として社員旅行などを実施している企業と接点があるため、研修実施業者から見て提携するメリットは大きい。教育旅行の場合、旅行代理店による手配も一般的。SDGsの要素として自然体験を入れることもトレンド。

第3章 新しい試みと機会

幼児教育•保育:

森のようちえんイベントは増加。おむつ対応などきめ細やかなケアで幼児からサマーキャンプの対象と する事業者も。

学校の枠組みの中での新しい試み:

推進のポイント

- 教員の負担を軽減:講師探し、授業案作成、承認取り付けといった一連のプロセスをサポート。
- 「生きる力」の醸成と森林環境教育のバランスをとったプログラムの提供を働きかけ。
- 森林で教科学習を行う工夫。
- 地場産業やキャリア教育との連携。
- 自然学校との連携。
- 地域学校協働活動など地域の人々との連携(4.2.3*)。
- 社会課題解決型の活動を実践する部活動の推進(4.2.6*)。

外注化のフィージビリティー(実現可能性)

• プログラムの狙いや教育課程の中での位置付けなどを学校側と打ち合わせした上で、企画から実施まで全て委託することは可能。

学校の枠組みの外での新しい試み

推進のポイント

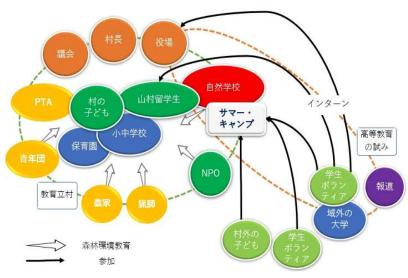
- ライト層や別関心層に向けたプログラムの戦略的な提供:初めて森林を体験する人が感じる体力 的・心理的・時間的なハードルを下げるプログラムの設定。
- 顧客の不安に寄り添い、満足度を高めるきめ細やかな対応。
- 長期キャンプを含む、多様なプログラムの提供。
- 森林を利用したキャンピングオフィスやリトリート、研修サービスの認知とリーチの拡大。
- 自然を活かした教育を軸とした移住振興と新しいコミュニティー作り(4.2.2*)。
- 地域間連携を軸とした、都市部の子どもたちへの森林環境教育の提供(4.1.3*)。
- オンラインでのプログラム実施などデジタル技術の活用(4.2.6*)。

* 報告書の該当章番号。 新規サービスのフィージビリティー(実現可能性)

- 森の学童保育:平日常設型は週1回のコース型を含めて実施例は少ない。週末型のプログラムは広く 提供されるようになってきている。地域学校協働活動でも実施例あり。
- ワーケーションサービス:Wi-Fi環境などのインフラ整備や指定管理者との契約形態の改善を含め、 実施は可能。キャンプ場ではすでに約3分のIでサービス提供開始に動いている。

第4章 SDGs時代に対応する森林空間を活用した教育のあり方

森林環境教育を地域内で有機的につなげるしくみ



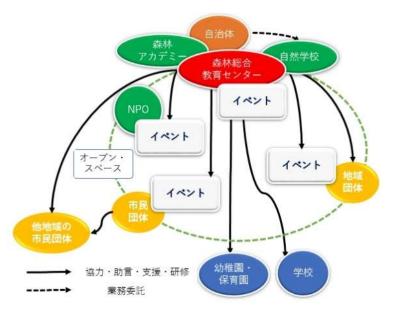
自然学校を核とした「教育立村」のイメージ

自然学校主導型

(実施例)

グリーンウッド自然体験教育センター(長野県泰阜村)

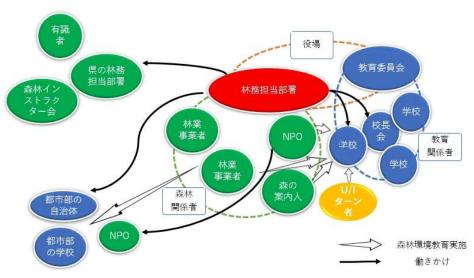
森林環境教育を地域内で有機的につなげるしくみ(つづき)



すべての人に森林体験を届ける公的セクターのイメージ

保護者/ 保護者/ 地元民 オープンスペース イベント・ クラウド 支援・働きかけ 公的財政支援

森のようちえんを中心としたコミュニティー振興のイメージ



地場林産業が主導する森林環境教育振興のイメージ

人と人をつなぎ森林体験を届ける 公的セクター主導型

行政機関として民間企業ではカバー できない層や社会的必要性のある層を ターゲットとすることを明確に打ち出 し、実験的な試みに取り組みながら森 林体験のリーチ拡大を進めている森林 総合教育センターもある。プログラム や空間を行政や民間事業者が作り込ん で一方的に提供するのではなく、市民 との協働を通じて作りあげていく、セ ルフビルド型のコミュニティー。

(実施例)

岐阜県立森林文化アカデミー 森林 総合教育センター(岐阜県美濃市))

森のようちえん主導型

森のようちえんの魅力が移住者を引 き付け、移住者同士、移住者と地元の 方がつながって、新しいコミュニ ティーを創出している。森のようちえ ん周辺にコミュニティーが生まれれば、 保護者がそこで新しい事業を生みだし たり、子育て支援の機能を強化できる。 家族が自己実現できたり、他の家族と 交流できたりする場があれば、多くの 人を引き付けられる。移住者らの能力 を引き出し、新しい文化を生み出す場 を作る試みが始まっている。

(実施例)

森のようちえんちいろば(長野県佐 久穂町)

地場林産業主導型

自治体の林務扣当部署や林業 関係者が主導して教育委員会に 働きかけ、校長会を通じて学校 側に計画を持ちかけ森林環境教 育を実施。林務担当部署や教育 委員会がプログラムの実例集や 副教材を準備するなど、学校の 負担を軽減するサポートも実施。 小さな自治体では、役場の職員 が部署を超えて互いに顔を知っ ており、林務担当部署と教育委 員会など部署間の協力関係が築 きやすい。

(実施例) 長野県佐久穂町

連携体制を築き、持続させるためのキーポイント

つながる

続ける

- 1) 相手の目的・立場に立って考 え、課題を聞き、対処する。
- 人と人をつなげる人を育て、 人と人がつながる場を作る。
- 3) 市民参加も含め、柔軟にプログラムを企画・運営する。
- 4) 政策に積極的に関与する。
- 5) 民間と行政のマインドの違い を理解する。
- 6) 行政内の異なる部署の役割を 知り、柔軟に連携する。

- 継続的に関与し続ける人、熱意を持ったアクターを育てる。
- 2) 行政の異動に効果的に対処す る。
- 3) 森林環境教育提供者がつな がって定期的に情報を共有す る。
- 4)活動資金を継続的に確保する。
- 5) 特定の人に我慢させない仕組 みを作る。
- 6) 学びを支える人の循環を生み 出す。
- 7) 地域に根差す。

森林体験サービスの顧客拡大

ライト層や別関心層に対するアプローチ、「教育」と他の移住促進策との連動促進、地域の人々の力を活かした森林体験の強化、森林空間活用を促進するインフラや環境の整備などが効果的。

森林体験サービスの持続性確保

事業者の経営改善

- 顧客の裾野を広げつつ、質の高い高単価なプログラムも提供するメリハリのある商品・価格戦略。
- 顧客管理ソフトウェアなどIT技術の導入。
- NPO部門と企業部門の使い分け。
- 自主財源と他財源のバランスの良い確保。
- 自治体や企業などとの連携や協働。
- 学びを軸とした本質的な価値の提供。

人材確保・育成

- 経営や営業経験、ITの専門知識がある質の高い職員の確保。
- 元リピーターのスタッフ登用などを通じたボランティアの確保と研修を通じた育成。

広報強化

- ホームページ、SNS、体験会、直接営業、イベント、チラシなど、ターゲットにあった広報戦略。
- インターネットメディアの積極的な更新・活用。
- プレスリリースの戦略的な発信。
- 森林体験の医学的な効用に関する研究成果、森林環境教育が人材育成に貢献できるという科学的エビデンスの蓄積。

第2部

メディア・企業との協創による「森林xSDGsプログラム」の発信

第1章

2050年の未来予想図ワークショップ

1. 目的

【対象】 中学生 高校生

【未来予想図】とは

SDGsの趣旨を参考に、地域、日本、世界、 地球が2050年にどのようになっているか、 その中で、将来の自分たちと森や都市の関 係をどうしていきたいか、地域はどうなっ てほしいかを描く



- ▶ 森林と自分たちの暮らしの 関わりを「自分ゴト」化
- ▶ 森林に対する理解・関心を 高める

2. 開催結果概要

生活圏内における森林の有無や、日常的な森林との関わりに留意し、5地域を選定。

	東京都内	福岡県篠栗町	山梨県北杜市	静岡県掛川市	長野県根羽村
開催日	10月29日	11月28日	12月1日	12月5日	12月13日
時間(全体MS)	120分/120分	1日/150分	100分/100分	1日/150分	1日/120分
参加者	中学生20名	中学生19名	中学生40名	高校生12名	小・中学生14名
森林体験	なし	あり	なし	あり	あり
成果物	模造紙、画用紙に絵や言葉で表現				

模造紙、画用紙に絵や言葉で表現

【実施方針】

(T)身近な森林とSDGsへのつながり、 自らできるアクションを考える。

地域の森林体験や自らの森林体験の振り返り を行い、自らの30年後をリアルに想像する。

②森林との様々なかかわり方を提示 し、視野を拡げる

森林サービス産業や最新技術を活用したマテ リアル利用など、森林の新たな可能性を紹介。

③フォレストバトン・パス

理想の未来の実現のためのアイデアやアク ションを、次にバトンを渡す学生に向けた メッセージとともに発表・撮影。

動画は編集し、次回開催校で放映する。

各地のメッセージ動画をユーチューブにアッ プロードし、一般に公開する。各地の生徒が 相互のアイデアを知ることで、新たな気づき が生まれ、アクションを起こす動機付けにも つながることを狙う。

④継続的実施に向けた体制を考察

教育関係者等にコメントや講評をいただき、 学校のカリキュラム内で実施する上での検 討事項やハードルを明らかにする。地域主 体で実施できるよう、ノウハウを「ワーク ショップ実施マニュアル」に整理する。

【基本プログラム】

ワークショッププログラム(篠栗町の開催例)

	内容(150分)	時間
	ワークショップ導入(都内開催校のメッセージ視	20分
ı	聴)地域の案内人、ファシリテーター紹介、フォ	
L	レストバトン・パスの説明	
4	ワーク①森の印象	10分
>	ワーク②未来の森を想像する	15分
Ī	ワーク③未来予想図実現へのアクション	5分
	<休憩>	5分
	アイデア発表(各グループ3分)	20分
	コメント・質疑応答	10分
	撮影の説明	5分
	ワーク④フォレストバトン・メッセージまとめ	15分
1	フォレストバトンメッセージ(各グループ1分)撮影	20分
	閉会挨拶 / アンケート	15分

【成果の発信】

● メッセージ動画を農林水産省の公式ユ-チューブチャンネルで公開。

3カ所の開催につき、新聞に掲載された。

森林体験の有 無により成果 物の傾向に違 いが見られた。







第1章 2050年の未来予想図ワークショップ (つづき)

3. 成果 : 評価

①参加生徒による評価

8割以上の参加者が、新たな気づきや学びを 得たと回答

気づきや学びの例:

- 身近な自然への関心、課題の発見
- 森を知り、関わっていくことの大切さ
- 森林の新たな可能性
- グループワークや発表方法に関する学び

7割以上の参加者が、"森林についてもっと知り たい、調べてみたいと思った"と回答。

関心内容の例:

- 世界・日本の森林の現状や生態系保全、森林保全活動
- 森林の利活用の現状と新たな取組
- ワークショップで出たアイデアに関連するもの
- フォレストバトンをまわす他の地域の森林環境や取組
- ▶ 森林体験やワークショップは、多くの参加者にとって、森林との関わりを自分ゴト化するきっか けとなった
- ②教育関係者(教員、教育委員会、森林組合、観光協会、現地コーディネーター、ガイド、保護者)による評価

【未来予想図ワークショップの効果】 9割以上の大人が、目的達成に効果的と評価

- 森林体験後にワークショップを行うのがよい
- 真に「自分ゴト」になっていくには、時間が必要
- 定期的に実施するとより効果的

【フォレストバトンメッセージ撮影の効果】 8割以上の大人が、目的達成に効果的と評価

- 他校・他地域の取り組み例を知ることができる
- 相手意識を持つことで、モチベーションが沸く
- 身近な地域を相対視でき、関心を高められる
- 他の地域の生徒と結んで意見交換ができるとよい
- ▶ ワークショップ後に継続的な探求学習やアウト
 ▶ 参加生徒の双方向の交流を通した関係構築、 プットが行えるようなフォローアップが重要
 - 今後の全国的な広がりに期待

4. 提言

①継続的な実施に向けて

開催時間の確保

- 学校は、総合的な学習の 時間、教科の時間、課外 活動、部活動等の時間を、 状況と目的に応じて確保。
- 授業時間内に行う場合、 前年度から計画的に時間 <u>を確保</u>する。

生徒によるプロジェクトの拡大

- 参加学生のオンラインでの交流の場 を設定し、他地域との連携を拡大。
- 次年度のワークショップの開催先の 募集や、企画・運営、成果物の整理 や動画編集等も生徒主体で行ってい けるよう、ノウハウを蓄積する。

関係者の協力

- 森林体験の支援や専門知 見を有する人材など、地 域ぐるみで森林環境教育 を行う体制構築が重要。
- 体制を担保する資金の確 保を行う。

②目的に応じたプログラム構成の検討

森林体験の有無を含めたプログラム構成は、下表のメリット、デメリットを参考に、森林の有 する多面的機能からテーマを選択するなど、生徒に身に付けさせたい能力や目的次第で判断する。 森林の文化的側面や保健・レクリエーション分野だけでなく、木材利用など産業としての林業に 着目することも重要である。

ワークショップと組み合わせて森林体験を行うことによるメリット/デメリットと目的の設定

体駁	目的	メリット	デメリット
あり	身近な森林について、 <u>具体的なアクションをとれるようになる。</u> 課題解決方法を考えてもらう。	現場感覚に基づき、 <u>具体的な</u> 課題や可能性を考察できる。	発想が体験内容に縛られがち なる。
なし	森林の <u>新たな可能性に気づかせ、</u> 興味を持ってもらう。 森林に関心をもち、 <u>足を運ぶきっ</u> かけを得てもらう。	現実の問題にとらわれず、 <u>自</u> <u>由な発想</u> ができる。	森林との関わりを「自分ゴト」 として捉えにくい。 森林との接点がほとんどない場 合、発想は限定されかねない。

③長期的なプログラムデザイン

長期的プログラムの中で 段階的に実施

年間カリキュラムへの組み込み

自由な発想を 生むワーク

自分ゴトとしての アクションを考えるワーク

森林への関心をもとに、知識の深化や探求、その後のアクションにつなげるための継続的な支援

目的:これまで森林と関わりが少なかった都市住民に対して、今時の価値観・ライフスタイルに合った森 林の新たな楽しみ方や過ごし方を提案することにより、都市住民の森林に対する理解・関心を高める。

実施方針:「ライフスタイル(働き方を含む)」を重点テーマとし、2つのターゲットを対象とする。

モニターツアー	ターゲット	想定されるニーズ
「森林×SDGs 親子で楽しむ森 の時間『ワデュケーション』体 験モニターツアー」	親子(7~9歳の子ども を持つ30~45歳の多忙 な子育て世代)	子どもに自然体験をさせたいが、仕事が忙しくなかなか休みが取れない。夏休みに学童に閉じ込めておくのは可哀そうだなあ。
「森林×SDGs ポスト・コロナ 時代のNew Standard探求モニ ターツアー」	30~45歳のビジネス パーソン	これからの働き方やライフスタイル、ビジネスの 新たな可能性について、森の中で五感を研ぎ澄ま してじっくり考えてみたい。

- 都市住民を中心に「ゆとり」や「やすらぎ」を求める傾向が強まっており、健康志向、環境意識の高まりと相 まって、Uターン、Iターン希望者が増加するなど、新しいライフスタイルを実現する場として森林空間を利用 する新たなニーズが顕在化。
- 「日常に取り入れられる森の時間~森と一時的につながるだけでなく、日常生活で森とのつながりを感じる機 会をつくる」を共通のコンセプトとし、「地域性」に着目。地域の特徴を活かしたコンテンツや地域の人とつ ながる機会を創出。

情報発信:「当事者の真実の声」を重視したメディア戦略

● 消費者は信頼できる本物の情報に飢えており、事実、そして当事者の嘘のない発言こそが、最も強力なコンテ <u>ンツとなる</u>。

協賛

● 大手出版社・企業と連携し、WEBメディア、SNS等を通してツアー内容を発信。

第一回「森林×SDGs 親子で楽しむ森の時間『ワデュケーション』体験モニターツアー」









内容 これまで森林と関わりの少なかった0~8歳の子ども を持つ3組の子育て世代が、森林空間におけるテレ ワークと休暇(ワーケーション)、森林環境教育プロ グラム(エデュケーション)を体験する取材企画 開催時期 2020年10月30日(金)~2020年10月31日(土) 実施場所 山梨県北杜市 親子(7~9歳の子どもを持つ30~45歳の多忙な子育 参加者 地方への移住や自然体験に関心のある、都市在住の3 組の親子 協力 北杜市役所 連携企業 白州・尾白の森名水公園「べるが」、白州・山の水農

主なプログラム

1日	•	オリエンテーション(北杜市市長、べるが支配人挨拶ほか)スタンプラリー(施設内散策)、昼食(お弁当)
la l	•	スタンノフリー(施設内取束)、昼長(の井当)

- 森林浴体験(小野なぎさ(一般社団法人森と未来)によるガイド)
- テレワーク(大人)/サクッと工作(子ども)
- 温泉(尾白の湯)、夕食(サラダボウルキッチン)
- 座談会(参加者同士の交流、意見交換)
- 朝の散歩(川の水に触れる)、朝食(定食屋さんのデリバリー弁当)
- きのこ農家訪問(白州・山の水農場)~収穫体験+昼食作り~
- 道の駅白州立ち寄り(地域の特産品を知る、お土産購入)
- スパイスボトルのワークショップ(アトリエヨクト), 解散

目目

- 情報発信 ① PR TIMESによるプレスリリース
 - ② 動画コンテンツによる発信
 - ③ 参加者によるSNS等での発信



<動画コンテンツ> ツアー体験を幅広く発信する6分程 度の動画を作成。ユーチューブに アップロードし、フェイスブック広 告などで拡散した。

<プログラムのポイント>

場、アトリエヨクト

▶ 大人、子ども、親子それぞれの時間を組み合わせた提案。

サントリー労働組合白州支部、シャトレーゼ

- ▶ 北杜市の地域資源である豊富な水に着目し「森林と水」を <u>全体のテーマ</u>とすることで、森林と水、水と暮らしの関係 性を通して、森林と自身の生活とのつながりを理解。
- ▶ 森林浴、テレワーク、木の工作などの体験から森林空間が <u>もたらす価値を感じる。</u>
- 収穫したきのこ、スパイスボトルを<u>日常生活に持ち帰る</u>こ とで森林とのつながりを思い出してもらう。
- ▶ 移住経験者との交流、地域の暮らしに触れる体験。

コンテンツの訴求力向上のポイント

- 子どもだけで参加でき、楽しめるプログラムとのセット。
- ネットワーク環境の整備。
- 中長期滞在向けのプラン・環境整備。
- ◆ 森のプロフェッショナルによるガイド、コンテンツ形成。
- 親も森での過ごし方を学べるような大人向けのプログラム。
- デュアルスクールの仕組みの活用・体制整備。

第二回「森林×SDGs ポスト・コロナ時代のNEW STANDARD探求モニターツアー」









内容

開催時期

実施場所

連携企業・団体

参加者

企業経営者、働き方改革先進企業の経営幹部、起業家など5名の参加者が、体験や参加者同士の対話を通じて、ポスト・コロナ時代の人と森との関係性、働き方・ライフスタイルを探求し発信する取材企画

2020年11月24日(火)~25日(水)

東京都奥多摩町

30~45歳のビジネスパーソン

ベンチャー企業経営者、働き方改革先進企 業の経営幹部、起業家など5名

一般財団法人おくたま地域振興財団、 Okutama+、Circus Outdoor、東京・森 と市庭

主なプログラム

- ・ オープニングセッション(企画趣旨、自己紹介ほか)
 ・ 森林セラピー(呼吸法、瞑想、セラピー弁当)
 - 森林セラピー(呼吸法、瞑想、セラピー弁当)製材所見学、ディスカッション(東京・森と市庭)
 - グランピングサイト(Circus Outdoor TOKYO)にチェックイン、夕食
 - 焚き火を囲んだ対話セッション(人と森林とのかかわりがテーマ)
 - ・ 朝の散歩(奥多摩湖周辺の散策)、朝食
 - コミュニティスペース見学、テレワーク体験(OKUTAMA+)
 - 昼食(山鳩喫茶)
 - クロージングセッション(地域の人とディスカッション)、解散

<プログラムのポイント>

- » 奥多摩町において森林空間を活用したユニークな活動を展開 する企業・団体と連携。
- 森林セラピー、グランピング、テレワークなど、森林の新た な楽しみ方を体験。
- ▶ 製材所を見学し、<u>林業の現状</u>や森林空間を活用した取組事例 について話を聞き、意見交換。
- ▶ 参加者同士による焚き火を囲んだ対話セッション、地域の人を交えたクロージングセッションで、森林の価値、人と森林とのかかわりを探求。

情報発信

וטלאדהו

目



森林空間から見出す、ポストコロナ時代における新たな価値的とは【PR】

FRAUMERA

- 名前 所属 コニリーバ・ジャパン・ホールディングス株式 会社 取締役 人事総務本部長 四村勇敢 NPO法人ミラツク 代表理事 株式会社SANU創設者/ブランドディレクター 講談社FRAU編集長 兼 プロデューサー
- ティ推進マネージャー
 ① PR TIMESによるプレスリリース

株式会社ダンクソフト企画チーム ダイバーシ

- ② FRaU(講談社)のウェブ掲載
- ③ 参加者によるSNS等での発信

コンテンツの訴求力向上のポイント

- オシャレで設備が整った施設や美味しい食事などをアピール。
- 森林での過ごし方の具体的なイメージが湧くような情報発信。
- 専門家(森林セラピーガイド等)による説明が体験の価値を高める。
- 林業の課題や自身の生活とのつながりを知り、考える機会。
- 参加者同士の対話や地域の人とのディスカッション・交流といった機会を創出。
- 地域の人を知るきっかけを提供し、人とのつながりを生み出す。

提言

1. 子育て世代の森林への関心を高めるために必要なこと

ターゲットを明確にする

- ワーケーションにしても、<u>ターゲットによって準備すべき仕事環境が変わる</u>。クリエイターにとって魅力的な仕事場は様々な工具が揃ったラボのような部屋、ITエンジニアにとって魅力的な仕事場は集中して作業できる静かな書斎のような部屋かもしれない。ターゲットに合わせた検討が必要。
- 親と子どもを呼ぶには<u>子どもの年齢に配慮した対応が必要</u>。

地域の自治体・企業・団体・学校との連携

● <u>地域の様々なアクターが連携</u>することで、親には魅力的な仕事環境や新たなアイディアが創発されるような機会、地域資源を生かしたアクティビティ・食・癒しを提供し、子どもには地域のお祭りやイベントといった年中行事への参加を通して、<u>多様な学びを提供</u>する。

2. 若手ビジネスパーソンの森林への関心を高めるために必要なこと

ビジネスパーソンにとっての森林空間の価値の整理と普及

- 森林空間の価値を仕事のパフォーマンスの面から評価する。評価すべき点は、仕事のパフォーマンスと特に関連性が高い、<u>集中力、創造性、幸福度</u>の3つが有効と考えられる。
- 企業の森林空間の活用事例(リーダーシップ研修や経営会議など) <u>を業種、職種、活用目的別などに整理</u>し、体験者のレビューと活用 場所のウェブサイトリンクを掲載することで、評価の高い行先は評 判を高め、集客をすることができる。森林空間を活用した事業者が 増えて市場が拡大することで、<u>若手ビジネスパーソンの需要を喚起</u> することができる。

ワーケーション受け入れ態勢の整備

- ワーケーションができる<u>施設・設備の整備は</u> <u>不可欠</u>。一方で、既存の設備にWi-Fi環境を導入しただけでは不十分。<u>オシャレさ、使い勝</u> 手、景観の質の向上などで差別化が必要。
- 現地までの移動手段も課題。現地までの移動 で仕事ができるスペースを確保できれば、忙 しいビジネスパーソンを森林空間まで呼び込 むうえで、重要なポイントになる。

3. 「地域性」を活かしたコンテンツ形成

- 森林空間を活用した効果的なコンテンツを形成するには、単に空間を提供すればいいのではなく、<u>地域ならではの魅力</u> <u>(自然環境、文化、人など)を取り入れる</u>と満足度の高いコンテンツを作ることができる。特に自然環境はそれぞれの地域を象徴する独自の特徴を有しており、差別化しやすい。
- また地域ならではの魅力を伝えていくうえで最も強力なメディアは人である。<u>地域の人の暮らしに触れる体験</u>をすることで、一方的な発信で押しつけるのではなく、共感を呼び、印象に残る体験とすることができる。

別添1

森林空間を活用した教育イノベーション検討委員会概要

● 目的

森林空間を活用した自然保育や学校教育、 企業研修等様々な「教育」にかかる現状、 ニーズ、課題を調査し、具体的な政策パッ ケージとして整理を行い、今後の森林環境 教育の推進に向けた新たな方向性を検討 する。

● 開催:3回

▶ 第1回(9月4日):事業方針の検討

▶ 第2回(12月3日):中間報告

▶ 第3回(2月9日):報告書内容検討

● 事務局

林野庁森林利用課山村振興・緑化推進室 令和2年度つたえる、感じる、つながる、 森林×SDGsプロジェクト共同事業体 ((株)かいはつマネジメント・コンサルティ

属性	氏名	所属·役職等(令和2年9月4日現在)
座長 宮林 茂幸		東京農業大学地域環境科学部 地域創成科学科教授 美しい森林づくり全国推進会議 事務局長
委員	天笠 茂	千葉大学特任教授 中央教育審議会副会長
委員	指出 一正	「ソトコト」編集長
委員	島田 由香	ユニリーバ・ジャパン・ホールディングス株式会社 取締役人事総務本部長
委員	竹内 延彦	長野県池田町教育長 森と自然の育ちと学び自治体ネットワーク副代表
委員	南方 慎治	株式会社ルネサンス 営業企画部トラベルチーム課長
委員	山下 宏文	京都教育大学教授 元 森林ESD研究会座長
委員	吉弘 拓生	内閣官房地域活性化伝道師 総務省地域力創造アドバイザー

別添2 最終報告会概要

● 日時: 2021年3月3日 14:00-17:30

● 開催方法: Zoomによるオンライン会議

● プログラム

ング、(一社)森と未来)

14:00- 14:05	開会	林野庁
14:05- 14:30	基調報告	「SDGs時代に対応する森林空間を活用した教育のあり方」 (林野庁)
14:30- 15:20	概要報告	「令和2年度 つたえる、感じる、つながる、森林×SDGsプロジェクト」事業概要報告
15:20- 16:20	事例報告	①ひとづくり×自然×地域づくり=素敵な未来! ~国道も信号コンビニもない"人口1600人の山村"の挑戦~ (長野県泰阜村グリーンウッド自然体験教育センター) ②【森林×公教育】学校と"共に創る"森林環境教育の道筋 (ホールアース自然学校福島校) ③すべての人と森をつなぐmorinosの挑戦 (岐阜県立森林文化アカデミーmorinos)
		休憩
16:30- 17:25	パネルディス カッション	「つたえる、感じる、つながる森林環境教育のためにできること」 〔進行〕 ・ 宮林 茂幸(東京農業大学地域環境科学部地域創成科学科教授、 美しい森林づくり全国推進会議事務局長、検討委員会座長) 〔登壇者〕 ・ 天笠 茂(千葉大学特任教授、中央教育審議会副会長、検討委員) ・ 竹内 延彦(長野県池田町教育長、森と自然の育ちと学び自治体ネットワーク副代表、検討委員) ・ 辻 英之(グリーンウッド自然体験教育センター代表理事) ・ 和田 祐樹(ホールアース自然学校福島校) ・ 萩原ナバ裕作(岐阜県立森林文化アカデミー(morinos)) ・ 安高 志穂(林野庁 森林整備部 森林利用課 山村振興・緑化推進室 室長)
17:25- 17:30	閉会	一般社団法人 森と未来 小野なぎさ(総合司会)