

(案)

第3次地域管理経営計画書

第2次変更計画書
(変更部分のみ)

(八溝多賀森林計画区)

計画期間 自 平成21年4月1日
至 平成26年3月31日

平成24年3月

関東森林管理局

第3次地域管理経営計画書（八溝多賀森林計画区）の変更について

第3次地域管理経営計画（八溝多賀森林計画区）の一部を次のとおり改める。

1 国有林野の管理経営に関する基本的な事項

(2) 機能類型に応じた管理経営に関する事項

当該森林計画区の国有林野を国土の保全や水源かん養を目的とする「水土保全林」、豊かな生態系の維持・保存や森林レクリエーション利用を目的とする「森林と人との共生林」及び木材を安定的かつ効率的に供給する「資源の循環利用林」の3つに区分して、管理経営を行って行くこととする。この場合、国有林の地域別の森林計画における公益的機能別施業森林と本計画で定める機能類型区分との関係については、表－1のとおりである。

なお、機能類型に応じた機能の発揮と整合性を図りつつ、針葉樹林、広葉樹林及び針広混交林等の林相の維持・改良等に必要な施業の結果、得られる木材を有効利用し、政策的・計画的に供給することとする。特に再生可能エネルギーとしてのバイオマス利用等、地域のニーズに応じて木材を供給することとする。

また、機能発揮に支障を及ぼさない範囲で齢級構成の平準化を図る主伐を計画的に行うこととする。

表-1

機能類型と公益的機能別施業森林の関係について

(単位：面積 ha)

地域管理経営計画における機能類型区分		国有林の地域別の森林計画における公益的機能別施業森林	当計画区の該当する森林の面積	
水 土 保 全 林	国土保全タイプ	土砂流出・崩壊防備	<ul style="list-style-type: none"> 山地災害防止機能／土壤保全機能維持増進森林 水源涵養機能維持増進森林 	517
		気象害防備	<ul style="list-style-type: none"> 山地災害防止機能／土壤保全機能維持増進森林 快適環境形成機能維持増進森林 水源涵養機能維持増進森林（立地条件（海岸）により除外する場合もある。） 	—
	生活環境保全	<ul style="list-style-type: none"> 快適環境形成機能維持増進森林 水源涵養機能維持増進森林（立地条件（都市部）により除外する場合もある。） 	—	
	水源かん養タイプ	<ul style="list-style-type: none"> 水源涵養機能維持増進森林 	26,748	
森林と人との共生林	自然維持タイプ	<ul style="list-style-type: none"> 保健文化機能維持増進森林 水源涵養機能維持増進森林 山地災害防止機能／土壤保全機能維持増進森林（立地条件により区分する場合もある。） 	253	
	森林空間利用タイプ	<ul style="list-style-type: none"> 保健文化機能維持増進森林 水源涵養機能維持増進森林 山地災害防止機能／土壤保全機能維持増進森林（立地条件により区分する場合もある。） 	2,472	
資源の循環利用林		<ul style="list-style-type: none"> 水源涵養機能維持増進森林（分収林については、契約に基づく取扱いを行う。） 	5,750	
合 計			35,740	

(4) 主要事業の実施に関する事項

(本文省略)

エ 林道等の開設及び改良の総量

区 分	開 設		改 良	
	路線数	延長量 (m)	路線数	延長量 (m)
林 道	<u>10</u>	<u>29,400</u>	<u>38</u>	<u>27,740</u>
うち林業専用道	<u>2</u>	<u>8,500</u>	<u>二</u>	<u>二</u>

5 国民参加による森林の整備に関する事項

(1) 国民参加の森林に関する事項

(本文省略)

協定の種類	名 称	面 積 (ha)	位置(林小班)
<u>遊々の森</u>	<u>こだまの森</u>	<u>2.98</u>	<u>1085 ㍍ 内</u>

6 その他国有林野の管理経営に関し必要な事項

(3) その他必要な事項

福島第一原子力発電所の事故に伴う国有林野内の放射性物質の除染については、「平成二十三年三月十一日に発生した東北地方太平洋沖地震に伴う原子力発電所の事故により放出された放射性物質による環境の汚染への対処に関する特別措置法」に基づき地方公共団体等が策定する除染実施計画により、適切に対応する。

また、地方公共団体等が独自に除染を実施する場合や、地方公共団体等から除染に伴い発生する土壌等の仮置場の設置要望があった場合は、当該地方公共団体等と十分調整を図り、適切に対応する。